

Pro Pool: de eerste echte poolsimulatie voor de Game Boy Color.

Poolfanaten kunnen hun sport overal mee naartoe nemen met **Pro Pool**, de eerste **Codemasters** uitgave voor de Game Boy Color. **Pro Pool** is het eerste echte poolsimulatie-spel voor de Game Boy en is ontwikkeld door Blade Interactive Studios. **Pro Pool** verschijnt in juni 2000.

Met **Pro Pool** kunnen poolfans in hun handen genieten van alle actie die normaal op de tafel plaatsvindt. In **Pro Pool** heb je de mogelijkheid om de Game Boy even weg te leggen en later weer door te gaan: na elke stoot wordt de positie opgeslagen, waardoor spelers op elk moment hun spel kunnen afbreken of hervatten. Dankzij de diepgaande en gedetailleerde kunstmatige intelligentie in het spel is het mogelijk bijzonder nauwkeurig te spelen.

In de zes verschillende spelsoorten (8 Ball, 9 Ball, 6 Ball, 3 Ball, Straight Pool en Speed Pool) kunnen spelers hun accuratesse perfectioneren en hun behendigheid verfijnen. **Pro Pool** biedt de speler een groot aantal opties, waaronder verschillend gevormde tafels (zowel de standaard rechthoekige tafel als een zeshoekige tafel), 64 intelligente computergestuurde tegenstanders met verschillende vaardigheden zoals lange stoten, korte stoten, precisiestoten en stoten via meerdere banden, en drie verschillende spelstanden: Wedstrijd, Speed Pool voor Eén Speler en Hustle.

In de Wedstrijdstand kun je losse wedstrijden spelen tegen de computergestuurde tegenstanders of een van je vrienden. In Speed Pool voor Eén Speler kunnen scherpschutters hun tempo verhogen. In de speelstand Hustle zet de speler zijn lot op het spel en gaat weddenschappen aan om geld te winnen. Met dat geld kan in nieuwe locaties worden gespeeld waar de inzetten veel hoger zijn, tot de speler na de laatste "hustle" zijn of haar eigen poolbar kan openen.

Dankzij **Pro Pool's** indrukwekkende fysica beschikt het spel over een accuraat "botsmodel", zowel bal-tegen-bal als bal-tegen-band. De spelers hebben

PERSBERICHT

desgewenst volledige controle over swerve, straightspin, sidespin en backspin. De keuhoek is volledig beheersbaar voor maximale effecten.

Dankzij de spelersvriendelijke kenmerken worden zelfs beginnende poolfans betrokken in de actie. **Pro Pool** bevat systemen waardoor spelers eenvoudig kunnen richten en de kracht van hun stoot kunnen bepalen. De poolsimulatie wordt van bovenaf bekeken voor een zuiver beeld van de actie.

EINDE

BELANGRIJKSTE KENMERKEN VAN HET SPEL

- ✦ Spelers waarvan bewegingen met motion capturing zijn vastgelegd
- ✦ Accurate 3D balbewegingen
- ✦ Geavanceerd botsingsmodel
- ✦ Zes soorten spellen
- ✦ 64 Kunstmatig intelligente (AI) tegenstanders

WEBSITE

 www.codemasters.com

PERSINFORMATIE**AANVULLEND BEELDMATERIAAL:**

Screenshots, afbeeldingen van de doos en logo's kunnen gedownload worden via:

<http://www.codemasters.com/022800/ProPool.zip>

| Opmerkingen voor redactie:

Codemasters, opgericht in 1986, is voor een wereldwijd publiek een van de belangrijkste ontwikkelaars en uitgevers van interactieve entertainment-bestsellers voor huidige en toekomstige spelplatforms en -kanalen. Enkele producten waarmee Codemasters binnen het genre hoge ogen gooit zijn Colin McRae Rally, Touring Cars, Micro Machines/Maniacs en LMA Manager. Het bedrijf heeft een jaaromzet van meer dan 100 miljoen dollar. Het hoofdkwartier staat in Southam, Warwickshire, Groot-Brittannië, waar meer dan 400 mensen werken. Codemasters heeft Europese vestigingen in Duitsland, Frankrijk, Spanje en de Benelux, en er bestaan plannen om een vestiging te openen in Scandinavië. Het bedrijf begeeft zich sinds 1999 op de Amerikaanse uitgeverijmarkt en heeft een ontwikkelingscentrum voor online-gaming in Oakhurst, Californië. Meer informatie over het bedrijf en zijn producten is online beschikbaar op <http://www.codemasters.com>.